

Finders Keepers

31.08.2021

Auf dem Weg zum Club Forgotten treffe ich mich mit einem Kontakt, welcher mir neue wichtige Infos versprochen hatte, was sich leider als Falle heraus stellte. Daher komme ich verwundet und etwas zu spät zum Treffen.

Eine **Miss Take** will uns einen Auftrag vermitteln. Das Team enthält wieder die bekannten Wildcard, Ambassador, Surgeon, Bumblebee, StrongAle sowie einen mir unbekanntem Troll-Kämpfer. Miss Take bietet jedem Sechstausend Nuyen für eine Rückbeschaffung eines Objektes heute Abend. Sie zeigt ein Hologramm eines Kamidana Shintai, eines Wohnorts für einen Kami, einen Geist, wie er normalerweise für die Verehrung der Kami in Shinto-Schreinen verwendet wird. Als Vorschuss erhalten wir jeder einen Stick mit Tausend Nuyen.



Nach der Besprechung besorgt Wildcard einen Hinterraum, wo Surgeon meine Wunden versorgt. Ein Datenchip des Tanaka-San, welcher Miss Take beauftragt hat, enthält als weitere Informationen nur den Namen „Sakai Tetsuya“ und eine Adresse in Shinjuku, eine Karaoke-Bar. Hokama kann mir bestätigen, dass es der gleiche Sakai ist, für den wir mit den Besitzern des Lebensmittel-Ladens gesprochen hatten. Zusammen mit dem neuen Troll, **Glod**, fahren wir zu Sakai. Diesen stören wir bei einer Karaoke-Party und er übergibt uns einen weiteren Chip mit dem weiteren Namen „**Tsunde-san**“ sowie einer Adresse in Kanda. Surgeon kennt einen Antiquitäten-Händler, welcher behauptet, das Haus des Sammlers Tsunde-San werde von Kami bewacht.



Von einer Nebenstraße aus erkunden wir das zweistöckige Haus mit der Rotdrohne von BumbleBee und meinem Fliegenden Auge. Der Garten hinter einem Sichtschutz-Zaun ist total mit seltsamen Gegenständen und Kisten übersät. Sogar ein Panzer aus dem zweiten Weltkrieg steht dort. Die Magier erkennen drei Luftgeister, welche den Garten und das Haus durchstreifen, welches durch eine Mana-Barriere geschützt ist. Außer der Alarmanlage an der Tür erkennen wir keine weiteren technischen Sicherungen. Der Matrixknoten ist wegen fehlender Bezahlung inaktiv. Wildcard behauptet, dass die Polizei auf Meldungen aus dem Haus nicht mehr reagieren würde. Mit Wildcard und BumbleBee steuere ich das Fliegende Auge durch ein gekipptes Küchenfenster ins Haus. In einem alten, vollgemüllten Dojo liegt unser Zielobjekt unter ein paar Flaggen auf einem Stapel. Während ich meine Drohne in Bumblebees Van auflade, besprechen wir unseren Plan.



Ein Tor führt von einem kleinen, nördlich gelegenen Park in den Garten. Ein freundlicher Luft-Kami öffnet uns den Riegel. Ich schrumpfe mich und gleiche meine Gestalt und meine Aura an ein großes Eichhörnchen an, um den Wachgeistern nicht aufzufallen. Zusätzlich lenken Menschengeister von StrongAle die Wachgeister ab. So schleiche ich über den Müll im Garten und klettere an einer Ecke der Häuser-Rückwand auf das Vordach. Dort nehme ich genug Schindeln ab, um in das Erdgeschoss einzusteigen. Durch den vermüllten Flur schleiche ich bis in den Raum mit unserem Objekt. Als ich gerade dabei bin, dieses freizulegen, materialisiert sich ein Menscheng Geist. Ein kurzer Kampf zeigt, dass ich ihn nicht besiegen kann und ich fliehe aus dem Raum. Ich bitte den Luft-Kami einige alte Granaten einzusammeln, mit dem Plan, daraus eine Falle für den Menscheng Geist zu machen. Leider ist eine davon so alt, das sie sofort explodiert. Noch im Sprung durch die Tür schmeißt mich die Explosionswelle gegen die Flurwand.

Der ganze Raum steht in Flammen, aber zum Glück erscheint ein Wassergeist, welcher anfängt den Raum zu löschen. Schnell klaue ich das Kamidana Shintai, bevor sich der Raum in eine tödliche Dampfsauna verwandelt. Glod bricht ein Loch in die hölzerne Hauswand, durch welches wir das Objekt aus dem Haus schaffen. Mein Feuer-Kami überredet mich, etwas des Schrotts anzuzünden, um unseren Rückweg zu decken.

In der Zwischenzeit klingeln die anderen an der Tür, um als Reportertrupp von Channel 9 Tsunde-san abzulenken. Dieser kommt an die Tür und beschwert sich über die Ruhestörung. Surgeon kann ihn nicht verzaubern und es entsteht ein Streit, den Ambassador aber abwiegeln kann. Wutentbrannt schlägt der alte Magier die Tür hinter sich zu und geht, während wir anderen den Garten mit unserer Beute Richtung Park verlassen.



An einer Straßenkreuzung treffen wir einen einzelnen Japaner mit Tanto und Elvis-Tolle, dem wir die Ware zeigen. Jedoch scheint die Person nicht zu wissen, was sie bekommen soll. Zwar überreicht der Mann die korrekte Bezahlung, aber sucht unter dem Kamidana Shintai nach etwas anderem in der Transportkiste. Wildcard erkennt bei dem Kerl zwei Kommlinks, ein billiges und ein sehr teures. Das teure gehört einem Tanaka-San, der anders aussieht als der Typ, welcher von dem billigen Kommlink als „Jackie“ identifiziert wird. Als Wildcard und Glod sich weigern, das Objekt zu übergeben, schälen sich fünf Ganger aus dem Schatten und ein Kampf entbrennt.

Glod hackt Jackie eine schwere Wunde in die Schulter. Die Ganger schlagen und schießen um sich. Wildcard schießt einen mit dem Taser nieder. Der Zorn des Feuer-Kami fließ in meine Hände. Glod schlägt einen weiteren Kämpfer nieder und Bumblebee fährt ihre bewaffnete Kampf-Drohne vor. Jackie und die Ganger fliehen und StrongAle betäubt den fliehenden Jackie mit einem Zauber. Surgeon tötet einen Ganger mit einem Säurestrahl, wofür er von mir einen brennenden Schlag bekommt.



Ein fliehender Ganger sieht zu lange zu einem geparktem Auto, an dem er vorbeirent. Als Bumblebee dessen Kofferraum öffnet, finden wir dort den echten Tanaka-san, den uns schon bekannten Shingen Kotaki. Wir fahren ihn nach Hause und er zahlt einen Bonus. Wildcard streitet sich mit Surgeon. Wir trennen uns nach einem letzten „Fuck You, Surgeon“.